

Raupe auf Futtersuche

10

Material:

- Raupenbilder oder Tischsets mit Raupe oder Spielraupen
- Obst/Gemüse (Bilder, Symbole, echtes oder Spielobst)
- Rollbrett



Durchführung:

Am Anfang des Raumes die dünne Raupe hinlegen und z.B. am anderen Ende des Raumes die gefütterte/dicke Raupe

Ziel: Kinder starten an der dünnen Raupe und sollen versuchen das Obst oder Gemüse, welches im Raum verteilt ist, auf zu sammeln und zur dicken Raupe zu bringen, damit der Schmetterling entstehen kann.



Variation:

- Nur ein Obst oder Gemüse mitnehmen oder mehrere
- Mit einem Zahlenwürfel die entsprechende Anzahl an Obst oder Gemüse einsammeln
- Mit einem Würfel, wo die Obstsorten drauf sind die entsprechende Sorte aufnehmen
- Kombination mit beiden Würfeln
- Wettspiel wer am schnellsten das meiste Obst oder Gemüse zu seiner Raupe gebracht hat (nur wenn alle Kinder damit einverstanden sind)

Zum Schluss kann die Raupe mit einer Decke umhüllt oder zugedeckt werden, um dann zum Schmetterling zu werden (ein Kind/ oder die gewonnene Gruppe oder alle Kinder).

Idee von: Doris Kaurtschill (Motopädin)

