

Ein Phantasiespiel aus dem Kitaalltag

Material:

- einen langen schmalen Magnetstab pro Mitspieler
- eine vorher festgelegte Menge an bunten, kleinen Steckblumen
- eine Spielfigur pro Kind
- 2 Farbwürfel mit Joker und einem Freifeld (kann je nachdem abgewandelt werden)



Vorbereitung:

- die festgelegte Menge der bunten Steckblumen wird auf die Magnetstäbe gesteckt
- die Figuren werden aufgestellt



Anleitung

Ein Spieler fängt mit Würfeln an, die gewürfelten Farben müssen die gleiche Farbe wie die Steckblumen an den beiden Enden des Magnetstabes haben, um abmachen zu dürfen.

Wenn eine oder beide Farben passen, dürfen die Steckblumen abgemacht werden und unter die Figur gelegt werden, so dass ein Turm unter der Figur entsteht.



Beim Würfeln eines „Jokers“ muss man aussetzen, beim Würfeln des Freifeldes darf man sich eine Farbe aussuchen und abmachen. Zum Beispiel kann man sich auch eine Farbe abmachen, die der Würfel sonst nicht zeigt, wie Pink, Orange, Weiß oder Lila.



Das Ende ist erreicht wenn alle Steckblumen von dem Magnetstab abgemacht und als ein Turm unter der Spielfigur ausgestellt wurden.

Förderziele:

- Feinmotorik
- Farbenlehre

DBM e.V. „Idee des Monats“ 2021 – www.motopaedie-v



- Umgang mit Würfeln
- Konzentration / Aufmerksamkeit
- Anregend um neue Varianten zu erfinden

Quelle: Janett Friedrich (LVL Berlin/Brandenburg/Mecklenburg-Vorpommern)

