Auf dem Weg zu "Willy Wackel!"

Kinder bewältigen im Laufe ihres Großwerdens viele Entwicklungsschritte. Ich nutze aus diesem Grund sehr gerne kleine und größere Aufbauten, in den Übergänge körperlich erlebt werden können. So auch in dieser Einheit mit meiner Hündin Emma.

Alter: ab 3 Jahre



Material:

- verschiedene Materialien, über die man balancieren, steigen oder durchsteigen kann,
- viele verschiedene Transportlöffel, Zangen etc. mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden,
- Hunde Leckerchen (dürfen nicht zu groß sein, sonst passen sie nicht auf die Hände von Willi Wackel,
- Willy Wackel Kinderspiel der Firma Goliath



Durchführung:

Gemeinsam mit den Kindern wird ein Parcours aufgebaut.

Jedes Kind such<mark>t sich eine</mark> Pinzette, Zange oder Löffel aus den vorhandenen Materialien aus und belädt es mit einem Leckerchen.

Nun geht es über den Parcours, möglichst ohne das Leckerchen zu verlieren. Passiert dies, so freut sich Emma 😊

Willi Wackel kann an irgendeiner Stelle im Parcours platziert werden.

Alle transportierten Leckerchen werden auf die Hände von Willy Wackel gelegt. Wenn alle Hände belegt sind, darf Emma die Leckerchen abräumen, natürlich ohne Willi Wackel umzuschubsen.

Die Kinder beobachten Emmas Vorgehensweise und Handlungsstrategie.

Die Kinder beobachten Emmas Vorgehensweise und Handlungsstrategie, um an alle Leckerchen zu kommen.

Willi Wackel kann über einen Schalter in Bewegung gebracht werden. Je nach Alter und Geschicklichkeit stelle ich den Schalter bereits während oder nach dem Belegen an oder aus.



<u>Variante:</u> Die Löffel etc. können auch weggelassen werden und die Leckerchen auf einem Körperteil (Hand, Finger, Kopf, Schulter usw.) transportiert werden.

Förderbereiche:

- Gleichgewichtsfähigkeit
- Auge Hand Koordination
- Fingerfertigkeit
- o Körperkoordination
- Handlungsplanung

Für den Hund:

- o Impulskontrolle
- o Duldungsübung
- o Geschicklichkeit (Leckerchen von den Händen holen ohne das Willi Wackel umfällt)
- o Große Freude so viele Leckerchen zu bekommen 😊

