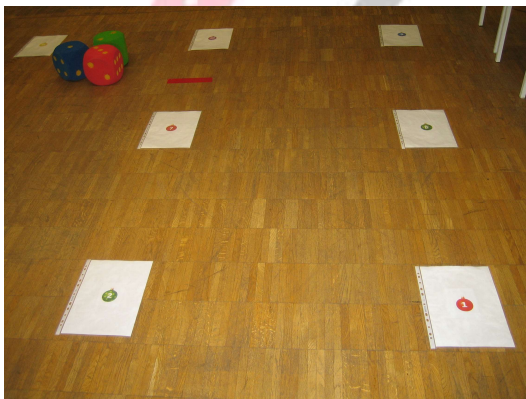
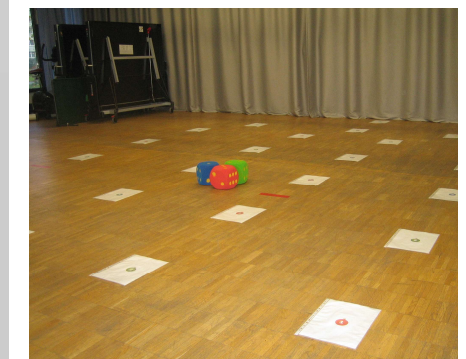


# Adventskalender Würfel Spiel

3

## Die Spielidee

Der Adventskalender mit seinen 24 Türchen hat mich auf die Idee gebracht, ein begehbares Würfelspiel für den Bewegungsraum daraus zu machen. Dafür habe ich 24 Blätter mit den entsprechenden Zahlen gebastelt. Damit noch etwas mehr Bewegung dazu kommt sind auf der Rückseite gymnastische Übungen aufgeklebt, das muss man nicht machen, aber man kann. Ziel des Spiels ist es möglichst schnell durch würfeln auf die 24 zu kommen. Die Teilnehmer/innen sind selbst die Spielfiguren.



## Die Spielvorbereitung

Die 24 Blätter werden der Reihenfolge nach auf den Fußboden gelegt, so dass Platz für die Spieler ist. Am Ende liegt die 24 alleine und ist das Ziel. Möglichst hat man so viele große bunte Schaumstoffwürfel wie Mitspieler/innen. Es ist aber nicht notwendig, ein Würfel reicht auch.

## Der Spielablauf

Das Spiel wird wie ein normales Würfelspiel gespielt. Es kann der jüngste/älteste Spieler oder der Spieler, der die höchste Zahl würfelt anfangen oder was euch sonst noch einfällt. Zunächst sollte das Spiel ohne rauswerfen gespielt werden. In der zweiten Runde können die Spieler/innen entscheiden, ob sie mit rauswerfen, wie bei „Mensch ärgere dich nicht“ das Spiel noch einmal spielen möchten, so wird es dynamischer und spannender. Wer rausgeworfen wird fängt bei null wieder an. Gewinner ist, wer zuerst direkt auf der 24 landet, hierbei muss die gewürfelte Zahl genau stimmen. Das Spiel kann so lange gespielt werden, bis alle auf der 24 angekommen sind.



Variationen können selbst erdacht werden. Hier sieht ihr die Zahl und die entsprechende Aufgabe dazu. Die Aufgaben werden gemeinsam durchgeführt. Ist eine Zahl einmal gewürfelt, so kann sie beim nächsten Mal übersprungen werden, falls sie nochmals gewürfelt wird. Das Spiel kann auch rückwärts gespielt werden.

Viel Spaß beim Spielen und Variieren!

Idee von: Almut Bänsch (Motopädin)